

## Proiect etwinning STEAM EDUCATION

În cadrul proiectului activitățile de abordare a instruirii STEAM se desfășoară la școală, acasă folosind creativitatea elevilor și pentru a sensibiliza acest program de formare.

### **OBIECTIVE:**

1. înțelegerea educației care necesită utilizarea Știință, Tehnologie, Inginerie, Artă și matematică
2. Folosirea colaborării, comunicării și cercetării în activități STEAM
3. dezvoltarea gândirii critice și creativității,
4. posibilitatea de exprimare a elevilor, câștigarea încrederii în sine,
5. utilizarea tehnologiei în mod eficient și conștient,
6. dezvoltarea abilității avansate de gândire
7. dezvoltarea cooperării dintre școală și familie,
8. desfășurarea de activități de instruire STEAM între țări.

### **Discipline**

Artă, Cross-curricular, Discipline preșcolare, Discipline învățământ primar, Educație pentru mediu, Informatică/TIC, Lucru manual, Matematică/Geometrie, Studii europene, Tehnologie

### **Rezultate preconizate:**

Realizarea unor chestionare pentru profesori de implementare, administratori, elevi participanți și părinți. Proiectul contribuie la dezvoltarea profesională și va avea reflecții pozitive atât asupra studenților, cât și asupra familiilor.

### **Parteneri**

**Valerica Danaila** ( Mititelu), Scoala Gimnaziala „Elena Doamna”, ROMÂNIA,

**Ahmet Özbaş -Fondator** Tepecik İlkokulu, TURCIA

KLARA PRIFTI, "Flatrat e dijes", ALBANIA

ROVENA HOXHA, "Flatrat e dijes", ALBANIA

Murat Tandoğdu, 100. YIL İLKOKULU, TURCIA,

CASIAN MARIAN - VIOREL, Colegiul Tehnic „Gheorghe Cartianu”, Piatra Neamt, ROMÂNIA,

Concepción Cristina Ungo Laborra, CEIP Sebastián de Córdoba, SPANIA,

Massimiliano Minaudo, DDS II Circolo "G. Rodari" di Villabate, ITALIA

Antonio Jose Gomes Teixeira, Escola Secundária Camilo Castelo Branco, Vila Real, PORTUGALIA

Inga Sorakienė, Šakių lopšelis-darželis „Klevelis“, LITUANIA

Carolina Chitoroaga, coala-grădiniă nr.90, Chiinău, Republica Moldova

Aida Petrovska, OOU "Димитар Миладинов" Скопје, Macedonia de Nord

Snežana Bogavac Mihajlović, Основна школа "Вожд Карађорђе", SERBIA  
Asya Borisova, РЦПППО - област Търговище, BULGARIA



## PROIECTE ETWINING -Prof. inv. Primar Bîra Ilinca

### THE WORLD OF OUR EMOTIONS

**Parteneri: JOANNA KURLYLO- POLONIA - fondator**

**MITITELU VALERICA- ROMÂNIA- fondator**

**BÎRA ILINCA- ROMÂNIA**

**ESTER BENITEZ- SPANIA**

**NICOLETA MARTIN- ROMÂNIA**

**SVETLANA JOVEVSKA- MACEDONIA**

**ȘTEFANIA OPREA- ROMÂNIA.**

Acest proiect se referă la educația emoțională. Scopul acestuia este de a ajuta copiii să-și exploreze emoțiile prin intermediul artei, muzicii, brainstorming-ului etc.

**Realizarea logo-ului proiectului-octombrie**



Activități desfășurate pentru denumirea, identificarea, exprimarea emoțiilor

**M-AM ÎNTÂLNIT CU ..... fericirea/ spaima/tristețea,etc**

redarea prin desen a unor emoții trăite



**EMOȚII PE FRUNZELE TOAMNEI- activități în aer liber**



## CUBUL EMOȚIILOR

1. Realizarea cubului

2. elevii aruncă zarul / cubul emoțiilor, descriu o situație în care au simțit emoția respectivă



**COȘULEȚUL EMOȚIILOR-** Elevii găsesc în coșuleț bilete cu diferite situații problemă pe care trebuie să le rezolve.










## EMOȚII ȘI OAMENII DE ZĂPADĂ



## PROIECTE ETWINING

*Prof. inv. Primar MITITELU VALERICA*

Nr. crt.	Proiectul	Parteneri	Activități
1.	<p><b>THE WORLD OF OUR EMOTIONS</b> Acest proiect se referă la educația emoțională, scopul acestuia fiind de a ajuta copiii să-și exploreze emoțiile prin intermediul artei, muzicii...</p> <p>Obiective: - identificarea emoțiilor - dezvoltarea strategiilor de exprimare a emoțiilor în diferite moduri - dezvoltarea unei mai bune înțelegeri a sentimentelor altor persoane (asemănări și diferențe)</p> <p>2019-2020</p>	<p>JOANNA KURLLO-POLONIA - <b>fondator</b> MITITELU VALERICA-ROMÂNIA-<b>fondator</b></p> <p>BÎRA ILINCA-ROMÂNIA ESTER BENITEZ-SPANIA NICOLETA MARTIN-ROMÂNIA SVETLANA JOVEVSKA-MACEDONIA ȘTEFANIA OPREA-ROMÂNIA</p>	<p>1. Votarea Logo pentru proiect</p>  <p>2.recunoașteți emoțiile Joc de rol- De la un emoticon- lucru în echipă cu marionete pentru recunoașterea emoțiilor</p>  <p>Recunoașterea și numirea emoțiilor</p>  <p>3.Emoțiile mele prin artă/ desen...</p>
2.	<p><b>A WONDERFUL WORLD</b> Acest proiect permite elevilor să exploreze problemele de mediu, să se implice în rezolvarea</p>	<p>Sonia Speranzini-Italia- <b>fondator</b> Mititelu valerica -România-<b>fondator</b> Angela Anselmo-Italia Angela Luisa Quattrone- Italia</p>	<p>• Octombrie: prezentare și logo; în grădină: copaci, plante și fructe.</p>

	<p>acestora și să ia măsuri pentru îmbunătățirea mediului</p> <p><b>Obiective:</b>  <b>Proiectul îi va ajuta pe elevi :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Să descopere natura și să înțeleagă planeta noastră</li> <li>- Obținerea cunoștințelor, abilităților și pasiunii pentru natură necesare pentru construirea unui viitor mai durabil</li> <li>- Să trăiască în armonie cu natura</li> <li>- Învățare integrată în conținut și limbă - abordare CLIL</li> </ul>	<p>Zeli Ornela- Albania  Bozena Naumiuk- Luxembourg  Irene Martelli- Italia  Isabelle Menoret- Franța  Maria Pilar Alegre Colada- Spania  <u>Yasemin Sütçü</u>- Turcia</p>	 <p>• noiembrie / decembrie: vremea și anotimpurile; ce reciclezi?</p>    <p>• Ianuarie: ajută la salvarea planetei noastre. Economisiți energie în casa voastră</p>
3.	<p><b>Long live the knights!</b>  Elevii vor coopera în cadrul unor subiecte care abordează gândirea pozitivă care ar</p>	<p>Miroslava Filipi- Cehia- <b>fondator</b>  Sophia Kozouli- Grecia- <b>fondator</b>  <b>Valerica Mititelu-România</b>  Maria Belisova- Slovacia</p>	<p>1. Prezentarea participanților în mod creativ și interactiv</p>

putea duce la  
îmbunătățirea  
atmosferei școlare și  
în societate.

**Obiective:**

Experiență  
comunicativă cu  
colegii dinșcoli din  
Europa

- Dezvoltarea a 4  
abilități

- Îmbunătățirea  
cunoștințelor de  
limba engleză

- Utilizarea  
cunoștințelor în  
civică, literatură,  
educație media, TIC,  
engleză în  
combinație și în  
mod practic





Katarina Hvidsova-  
Slovacia  
Klaudia Bryla- Polonia



2. Logo  
proiect  
3.e-safety -  
Quiz despre  
e-safety



4. Activități de caritate/voluntariat  
În vizită la copiii de la Școala Aghel Rugină cu  
daruri pentru cei săraci și cu urări prin colinde

			 
4.	<p><b>STEAM EDUCATION</b>  <b>Obiective:</b>  1. Utilizarea Științei, Tehnologiei, Ingineriei, Artei și Matematicii împreună,  2. Utilizarea colaborării, comunicării și cercetării în activitățile STEAM,  3. Dezvoltarea abilităților de rezolvare a problemelor, gândire critică și creativitate,  4. Să participe la studiile care se referă la diferite discipline între ele,  5. Oportunitatea de a se exprima, de a-și câștiga încrederea în sine,  6. Utilizarea tehnologiei eficient și conștient,  7. Dezvoltarea abilităților avansate de gândire</p>	<p>Ahmet Ozbaş-  Turcia- <b>fondator</b>  Valerica Mititelu-  România - <b>fondator</b></p> <p>Arghire Oana-  România  Aida Petrovska-  Macedonia  Arzu Karasacli-  Turcia  Aysel Gokce-  Turcia... ( sunt 271  de participanți)</p>	<p>Activități: Alegerea a cel puțin 2 activități STEM pentru fiecare semestru  1. STOP MOTION- crearea de filme folosind Apps și obiecte reciclate/ din plastilină</p>  



2. Felicitări cu circuit electric închis:



3. Utilizare WeLogo2.0



