

PRO LEARN- Proiect ERASMUS+

- PROMOVAREA PROCESULUI DE ÎNVĂȚARE A COPIILOR ȘI A ABILITĂȚILOR COGNITIVE PRINTR-O ABORDARE HOLISTICĂ ȘI METODE INOVATOARE

Ne aflăm în al treilea an de colaborare la acest proiect, cu partenerii din Polonia, Cipru, Italia, Grecia, având în vedere următoarele obiective:

- reducerea abandonului școlar timpuriu prin accelerarea procesului de învățare
- depășirea deficitului de specialiști din școli (psiholog, pedagogi)
- îmbunătățirea implicării părinților în procesele de învățare ale copiilor lor și dezvoltarea abilităților lor cognitive
- îmbogățirea ofertei limitate de instrumente gratuite și fără bariere (inclusiv cele bazate pe TIC), pentru diagnosticarea proceselor cognitive și a stilului de învățare preferat al copiilor cu vârste cuprinse între 6 și 14 ani pe cont propriu și de către părinții și profesorii/educatorii lor
- îmbogățirea ofertei limitate de programe de formare gratuite și materiale orientate spre educație pentru părinți, educatori, lipsiți de bariere tehnologice în calea utilizării calculatorului, pentru a sprijini elevii în dezvoltarea unor abilități de învățare eficiente, utilizând resursele și întregul potențial al creierului

Pe parcursul implementării proiectului, parteneriatul pentru proiect a dezvoltat patru realizări intelectuale principale (OI):

Instrument electronic pentru diagnosticarea proceselor cognitive ale copiilor mai mici

– instrument online, multidimensional, standardizat și normalizat pentru diagnosticarea abilităților și proceselor cognitive și a stilului de învățare preferat al copiilor la vârsta preșcolară/școlară – cu vârsta cuprinsă între 6 și 10 ani.

- Acest instrument a fost testat pentru validare cu ajutorul colaboratorilor astfel: Dintr-un total de 100 de cadre didactice și 100 de părinți care trebuia să participe la testarea instrumentului școala noastră a reușit să mobilizeze peste 100 de cadre didactice și respectiv 100 părinți, din 7 județe: Galați, Vrancea, Bacău, Iași, Maramureș, Buzău, Vaslui, colaboratorii din județul Galați fiind din 11 școli- deci un total de 17 școli implicate la nivel regional și național.

Instrument electronic pentru diagnosticarea stilurilor de învățare și a proceselor cognitive pentru copiii mai mari

– instrument electronic multidimensional conceput pentru diagnosticarea stilului de învățare preferat și a proceselor cognitive ale copiilor și adolescenților la vârsta școlară (11-14 ani). Acesta va fi un instrument standardizat pregătit în conformitate cu abordarea psihometrică.

Instrumentul va fi testat pentru validare și utilizare ulterioară. În perioada decembrie-februarie, cu ajutorul elevilor din această categorie de vârstă.

Vârsta	Băieți	Fete	TOTAL
11	62	63	125
12	63	62	125
13	62	63	125
14	63	62	125

Set de instrumente de formare pentru profesori și educatori (aflat încă în faza de lucru și testare)

– disponibile într-o formă de e-learning va conține 10 training-uri on-line, pe termen scurt (1-3 ore), în formă multimedia axată pe cele mai recente descoperiri ale neuro-pedagogiei (stiluri de învățare, cum să-i înveți pe copii, predare multisenzorială etc.) pentru a oferi profesorilor cunoștințele, strategiile și o serie de abordări care îi vor sprijini în predarea și aplicarea și utilizarea proiectului IOs în școală și în afara unităților școlare.

Vor fi dezvoltate 9 cursuri de formare on-line pe următoarele teme:

1. **stiluri de învățare**
2. **cum să-i înveți pe copii să învețe**
3. **cele mai recente descoperiri ale neuro-pedagogiei**
4. **adaptarea metodologiei de predare la nevoile individuale ale elevilor (inclusiv stilurile de învățare)**
5. **memoria**
6. **lucrul pe baza resurselor elevului**
7. **cum să descoperi potențialul creierului elevilor**
8. **predare multisenzorială**
9. **traininguri de instruire care să utilizeze produsele proiectului dezvoltat**

Instruirile vor fi gratuite, ușor accesibile și disponibile publicului. Profesorii vor putea participa la formarea selectată în orice moment și vor putea învăța în ritmul lor. Învățarea în ritm propriu nu va necesita prezența unui formator extern. Fiecare formare va conține o introducere teoretică (sub formă de videoclipuri, de exemplu, mini prelegerile experților), exemple care să aplice aceste cunoștințe în activitatea profesorului și în activitățile practice (exerciții, studii de caz, sarcini care trebuie îndeplinite etc.).

Setul de instrumente de formare ar urma să fie adaptat nevoilor profesorilor de a oferi sprijin adaptat individual elevilor; să modeleze metodologia de predare în funcție de nevoile studenților; să utilizeze metodele de predare care sunt coerente cu potențialul cognitiv al studenților; să implice părinții de sprijin în procesele de învățare ale copiilor lor. Toate rezultatele proiectului au potențial de transfer și exploatare în alte țări europene.

Set de instrumente educaționale pentru elevi – jocuri și sarcini educaționale (aflat în faza de finalizare a traducerilor pentru fiecare partener și rezolvarea unor probleme tehnice întâlnite la testare)

-are ca scop dezvoltarea funcțiilor cognitive și sprijină studenții în dezvoltarea abilităților eficiente de învățare și utilizarea resurselor și a întregului potențial al creierului. Acesta va fi compus dintr-un set unic on-line de exerciții scurte pentru susținerea / dezvoltarea proceselor cognitive favorabile învățării eficiente și, de asemenea, exerciții care dezvoltă diverse tehnici și metode de învățare. Exercițiile vor fi împărțite în două grupe de vârstă: 6-10 ani și 11-14 ani.

Scopul acestui produs este de a dezvolta funcții cognitive și de a sprijini studenții în dezvoltarea abilităților eficiente de învățare, folosind resursele și întregul potențial al creierului.

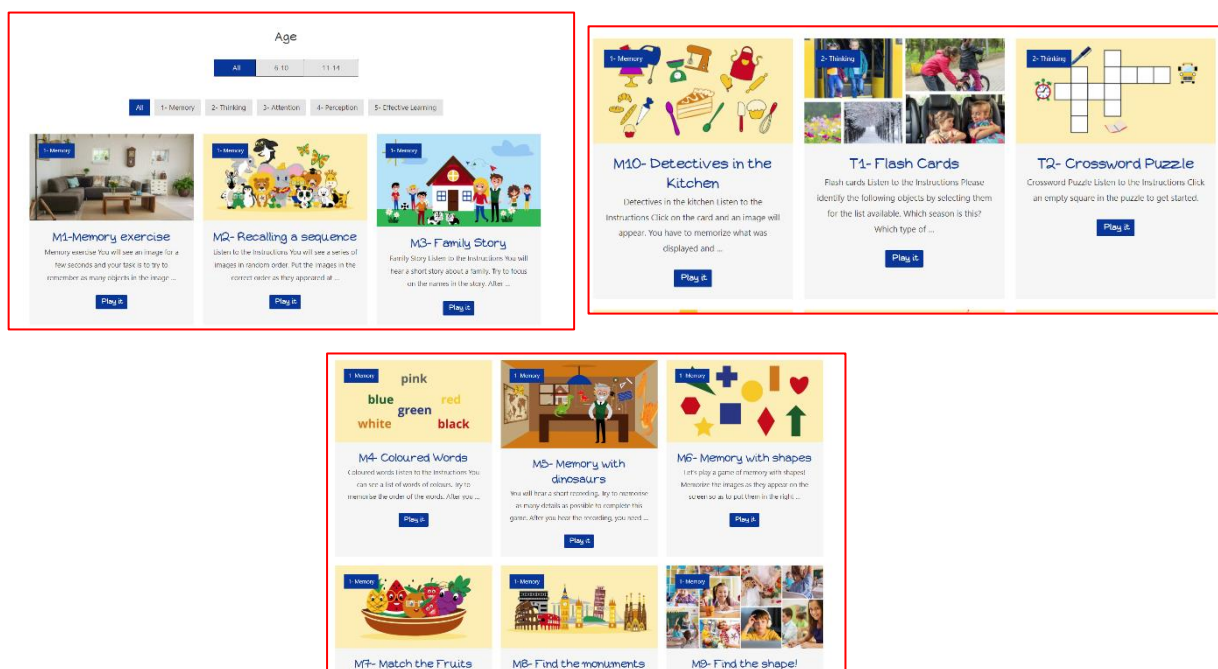
Va conține un set unic de exerciții scurte pentru a sprijini / dezvolta procese cognitive favorabile învățării eficiente și exerciții care dezvoltă diverse tehnici și metode de învățare. Produsul va fi utilizat de elevii cu vârste cuprinse între 6 și 14 ani. Exercițiile vor fi împărțite

în două grupe de vârstă: 6-10 ani și 11-14 ani. O astfel de diviziune este dictată de nivelul de dezvoltare intelectuală a studenților și de necesitatea de a ajusta nivelul de dificultate și domeniul de aplicare al anumitor sarcini / exerciții. 30 de sarcini / exerciții / clipuri scurte vor fi pregătite pentru fiecare grupă de vârstă. O echipă de educatori, psihologi, graficieni, specialiști IT și programatori lucrează la finalizarea acestui instrument de lucru, cu o formă atractivă pentru copii.

Va fi un program de dezvoltare pentru 30 de zile. În fiecare zi, elevul poate învăța informații noi despre învățarea eficientă (video) sau poate dezvolta potențialul creierului său (exerciții, sarcini). În plus, produsul poate fi utilizat de profesori în timpul lecțiilor, precum și de părinții interesați să sprijine copiii în învățarea eficientă.

Platforma de internet va conține jocuri și sarcini care vor lua forma puzzle-urilor, labirinturilor, sarcinilor care dezvoltă imaginația spațială, sarcini care necesită concentrare sau coordonare vizuală. Aceste exerciții vor include următoarele elemente exemplare: (1) rezolvarea puzzle-urilor logice și matematice (2) ajustarea pe ecranul elementelor unui smartphone / tabletă pentru a crea o imagine (3) găsirea șirurilor literelor indicate în sarcină (4) numărarea pe imagini tridimensionale, de exemplu, câte pătrate au fost folosite pentru a construi o structură dată (5) numărarea rapidă a cifrelor indicate, printre multe afișate pe ecran (6) răspuns rapid și apăsând, de exemplu, pe elemente emergente (7) găsirea drumul spre obiectiv - labirinturi.

Îndeplinirea acestor sarcini de către elev va stimula potențialul creierului – dezvoltarea funcțiilor cognitive ale copiilor și adolescenților. Ideea acestei soluții este de a se dezvolta prin joc, folosind tehnologii moderne și un smartphone sau o tabletă. În plus, aplicația va conține videoclipuri scurte (desene animate de 2-3 minute) cu sfaturi bune privind învățarea eficientă. După vizionarea lor, elevul va primi o sarcină de făcut - de exemplu, punerea în aplicare a indiciilor din film în procesul de învățare.



Mititelu Valerica